Il progetto è stato progettato per la grafica con l’utilizzo dei fogli di stile CSS. In alcuni casi sono stati utilizzati i fogli di stile SCSS (un superset di CSS che permette l’utilizzo delle variabili). La questione principale che ci ha portato all’utilizzo dei fogli di stile SCSS è stata la presenza dei colori di sfondo (*background-color)* da associare ai principali div delle nostre pagine html. Per ottenere un’uniformità e una coerenza nell’utilizzo degli stessi sono state create le variabili all’inizio di ogni foglio poi richiamate dove servivano.

L’utilizzo dei SCSS prevede inoltre di poter incorporare dei div all’interno di altri div per definirne le caratteristiche grafiche solo all’interno del div contenitore.

Per definire la larghezza (e a volte anche l’altezza) dei div in modo tale che fossero responsive abbiamo potuto testare due modalità in cui si può definire questa proprietà come nei seguenti esempi generici:

* Width: 70% -> larghezza in percentuale del div contenitore;
* Width: 70vw -> larghezza in *viewport width* definita come una percentuale sempre in base alla larghezza del dispositivo utilizzato;
* Height: 100vh -> altezza in *viewport height* definita come una percentuale in base all’altezza del dispositivo utilizzato e non rispetto al div contenitore.

Le unità di misura assolute come i pixel (px) sono state utilizzate principalmente per i caratteri testuali e per definire alcuni margini di elementi all’interno dell’html mentre per il comportamento responsive di alcuni elementi è stata utilizzata l’unità di misura “*em”,* riferita al font-size corrente dell’elemento contenitore.

Nel progetto troviamo un foglio di stile principale (*style.css)* dove vengono definite, anche attraverso l’utilizzo di 5 breakpoint, le dimensioni predefinite (in px) per i titoli (*h1, h2, ecc.)* e i paragrafi in base alla larghezza del dispositivo utilizzato.

E’ presente poi un foglio di stile SCSS per ogni componente utilizzato nel progetto per definire e rendere responsive ogni funzionalità e ogni modalità di utilizzo della nostra web application.

Per facilitare lo sviluppo della grafica di questo progetto sono stati utilizzati alcuni componenti del toolkit Angular material come la *mat-card* e la *mat-toolbar,* oltre ai diversi tipi di button (*mat-raised-button, mat-stroked-button).*

I font utilizzati nel progetto sono:

* “Acme” per il testo nelle storie e per la toolbar;
* “Montserrat” per il testo presente in tutto il progetto, compresi i *button*.